

Instytut Pamięci Narodowej - Białystok

<https://bialystok.ipn.gov.pl/pl1/aktualnosci/162283,Gra-szyfrow-najnowszy-projekt-gamingowy-Instytutu-Pamieci-Narodowej.html>
26.04.2024, 21:59

„Gra szyfrów” - najnowszy projekt gamingowy Instytutu Pamięci Narodowej

Każdy z nas może złamać bolszewickie szyfry i zniszczyć sowiecki pociąg pancerny - konferencja prasowa prezesa IPN, podczas której zostanie zaprezentowana fabularna gra komputerowa Biura Nowych Technologii IPN - 1 kwietnia 2022 r., godz. 14.30, Reduta Banku Polskiego w Warszawie (ul. Bielańska 10).

Dziesiątki młodych osób wciela się w autentyczne postacie żołnierzy wojny polsko-bolszewickiej z 1920 roku, uruchamia skomplikowane urządzenia komunikacyjne sprzed 100 lat i ratuje Europę przed komunistycznym zniewoleniem. Wszystko podczas prapremiery najnowszej gry komputerowej IPN, która prezentowana jest w dniach 31 marca - 1 kwietnia 2022 roku w Reducie Banku Polskiego w Warszawie (ul. Bielańska 10).

W konferencji prasowej, która odbędzie się 1 kwietnia o godz. 14.30 weźmie udział prezes IPN dr Karol Nawrocki oraz Magdalena Hajduk, dyrektor Biura Nowych Technologii. Wydarzenie będzie transmitowane na kanale IPNtv.

„Gra szyfrów” to projekt gamingowy przygotowany jako gra FPP (first person perspective), składająca się z trzech misji. Opisują one przebieg wojny polsko-bolszewickiej oraz wpływ polskiej kryptologii na jej zwycięski finał.

Rozwiązania zastosowane w grze powstały na bazie materiałów źródłowych lub zostały dokładnie odwzorowane z historycznych eksponatów. Misje graczy to udokumentowane wydarzenia historyczne, a każdy z bohaterów ma inne, kluczowe dla wyników bitwy zadanie. Ta pierwszoosobowa gra 3d z elementami skradania oraz rozbudowanymi zagadkami wprowadza gracza w świat wojny, która zdefiniowała Europę. Jej fabuła rozpoczyna się pod koniec 1920 roku, kiedy to toczy się walka o Korosteń - kluczowy węzeł kolejowy oraz bazę techniczno-zaopatrzeniową.

[Gra udostępniona zostanie bezpłatnie na platformie Steam.](#) Można ją będzie również pobrać z AppStore oraz Sklepu Play. Działać będzie na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez iOS i Android.

Wydarzenie, które odbywa się w Reducie Banku Polskiego, dedykowane jest różnym grupom odbiorców. Chodzi o poznanie ich opinii na temat projektu, zebranie informacji

potrzebnych do badań dotyczących edukacji realizowanych na rzecz Biura.

W czasie prapremiery użytkownicy zapoznają się z grą poprzez rozgrywkę realizowaną na urządzeniach PC oraz w dwóch strefach VR. Dodatkowo podczas jednej z części siedmioosobowa orkiestra Opery Bałtyckiej wykona utwory z gry oraz kilka innych z dwudziestolecia międzywojennego.

Kontakt dla mediów:

Rzecznik Prasowy - Dyrektor Biura: dr Rafał Leśkiewicz

tel. 602 322 362

rzecznik@ipn.gov.pl



Screenshot_2022-03-31
„Gra szyfrów” -
najnowszy projekt
gamingowy Instytutu
Pamięci Narodowej